陈兆鑫

视频剪辑 / 游戏宣发 / 宣发团队组长

上海 | 3年以上相关经验 | 期望薪资 18K左右（可面议）



职业概述

3年以上视频内容制作与游戏宣发经验，参与《三角洲行动》《DNF手游》《王者荣耀》等项目。具备需求拆解、脚本与分镜、素材录制、剪辑包装、成片审核及团队统筹能力；熟练运用AI工具辅助选题、脚本、文案与素材生成，提升内容生产和版本迭代效率。

专业能力

视频后期

Premiere、After Effects、剪映；剪辑、调色、动效、字幕与包装

视觉制作

Photoshop；封面、海报、信息层级与多图层合成

内容策划

选题、脚本、分镜、素材录制、信息流节奏与成片审核

团队统筹

任务拆解、人员分工、排期推进、质量把控与交付复盘

AI工具

主流大模型、AI绘图及AI视频工具；辅助脚本、文案、分镜和素材生成

工作经历

绍兴星启晟明 宣发团队组长

2025.06 - 2026.11

- 统筹宣发内容全流程，负责需求承接、选题与脚本把控、任务拆解、排期推进、成片审核和交付复盘。
- 依据成员能力分配任务并跟进关键节点，协调运营、设计等岗位，保障多任务并行时的交付质量与节奏。
- 梳理制作规范和审核口径，减少沟通偏差与重复修改；将AI工具应用于选题、脚本、分镜、文案及素材生成。

上海有兜儿猫网络科技有限公司 后期剪辑

2024.05 - 2025.02

- 独立完成游戏视频从需求理解、素材录制到剪辑包装的全流程制作，围绕核心卖点优化开场抓点、画面节奏与信息呈现。
- 负责剪辑、调色、动效、字幕和多图层合成，并根据平台传播场景持续优化成片表现。

自媒体账号运营 视频剪辑

2023.02 - 2023.07

- 负责短视频选题配合、素材拍摄、封面制作与后期剪辑，完成从素材到发布版本的制作闭环。

代表项目

《三角洲行动》 信息流视频制作

2024.08 - 2025.10

完成需求拆解、素材筛选与录制、脚本校核、节奏设计、剪辑包装及成片审核。

《DNF手游》 信息流视频制作

2024.11 - 2025.02

围绕投放需求制作游戏信息流视频，优化开场吸引力、信息密度与转场节奏。

腾讯系游戏项目 视频内容制作

项目制

参与《王者荣耀》等项目，熟悉游戏素材规范、版本迭代和审核交付流程。

教育与荣誉

安徽外国语学院 视觉传达设计 · 本科

2019 - 2023

- 全国大学生广告艺术大赛安徽赛区三等奖